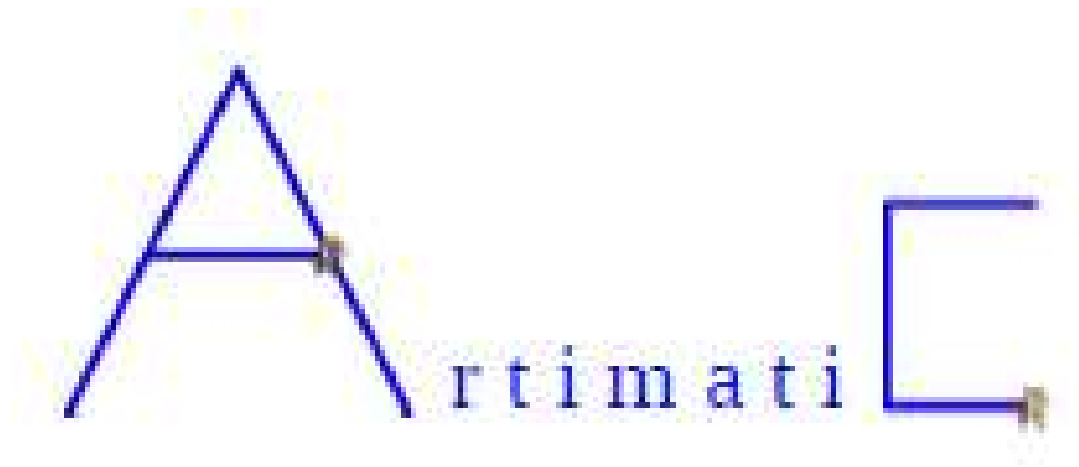


PROJET D'ART ALGORITHMIQUE 2026



Les dessins présentés sont obtenus en lançant des programmes informatiques conçus sous Scratch.

Les élèves ont choisi un fond uni et tous les éléments sont tracés par leur programme.

Ce projet a été réalisé en binôme par les élèves de 4C durant un mois.



Elsa
GHIZZONI
&
Anjela
D'ELIA



Romain
BARRIL &
Lucas
CLET

Sandro SALAMON
&
Niels VALLET

